

SUSCRIPCIÓN, es nuestra manera de aumentar la estabilidad de nuestros ingresos así como de asegurarnos que estamos produciendo los juegos que nuestros clientes quieren comprar. Somos una compañía pequeña; difícilmente podríamos afrontar el coste de producir varios títulos que creyésemos interesantes pero que nuestros clientes no tuviesen interés en comprar. Sería nuestra ruina. Así que, esencialmente, al suscribirte estás votando con tu dinero qué juego quieres que publiquemos.

Los juegos que tenemos listos para suscripción son nuestra manera de saber si el público está interesado en ellos, antes de invertir nuestro dinero en su desarrollo y producción. Así podemos producir los juegos que los jugadores quieren jugar. Esa es la filosofía de la suscripción.

De esta manera podemos comunicarnos con nuestros clientes y así atender su demanda. Podemos adaptar nuestra producción de modo que los juegos más solicitados por el público vean la luz antes que los que tienen pocas suscripciones. Así, los clientes establecéis cuál será el orden en que nuestros juegos serán publicados.

¿Cómo funciona la SUSCRIPCIÓN? En Bellica Third Generation estamos continuamente diseñando, probando y desarrollando juegos. Cuando alguno de ellos llega a la fase final de desarrollo y se puede anunciar al público hacemos la lista de componentes y lo presupuestamos. Después lo añadimos a nuestra lista de juegos para SUSCRIPCIÓN en nuestra web. Allí lo anunciamos con un descuento aproximado de un 30% del P.V.P. que tendrá una vez sea publicado. De este descuento se beneficiarán todos los que se suscriban antes de que el juego alcance el número límite de suscripciones. Después de eso lo pondremos a la venta en la web y aceptaremos pedidos normales pero no suscripciones. Nuestro sitio web actualiza el número suscripciones realizadas de modo automático de modo que puedes ver el progreso de tus suscripciones casi en tiempo real.

Una vez que el juego está disponible para ser publicado tú decides si lo quieres o no. Si lo quieres te cargaremos el precio (más el envío) en la forma de pago que prefieras. Si te lo has pensado mejor no pagarás nada, tampoco recibirás el juego, claro. Antes de eso **NO TE COBRAMOS NADA**. El cobro se realizará cuando el número límite de SUSCRIPCIONES para un determinado juego se haya alcanzado. Anunciaremos una fecha de pago y nos pondremos en contacto contigo

para que realices el pago. Nuestro objetivo es enviarte el juego tan pronto como sea possible, teniendo en cuenta lo que tarda la imprenta en hacerlo y otros muchos factores que entran en juego... Por eso debes esperar recibir el juego unas 12 semanas después de pagar. En ocasiones puede ser que nos retrasemos puesto que en hay muchos imponderables, pero procuraremos anunciarlo antes de cobrarte y te mantendremos al día de las novedades relacionadas con él, a través de la sección de NOTICIAS de nuestra web.

Podrás cancelar o modificar tu SUSCRIPCIÓN en cualquier momento a través de un correo electrónico.

Algunos aspectos a tener en cuenta:

- El diseño gráfico que se muestra en la página de cada producto en suscripción PUEDE variar ya que se trata de imágenes del período de preproducción. Bellica3G puede cambiarlo durante la producción física del juego.
- No te cobraremos nada mientras al juego al que te has suscrito no alcance el LÍMITE DE SUSCRIPCIONES.
- Anunciaremos qué juego va a la imprenta y cuándo.
- En la web no puedes hacer un pedido que incluya juegos a la venta y juegos en suscripción –lo hacemos para evitar cobrarte por error un juego que todavía no está fabricado. Debes hacer una orden diferente para comprar juegos ya disponibles y otra para suscribirte a alguno.
- Te avisaremos de la fecha en la que debes pagar para poder enviar el juego a imprenta (A través de Paypal, Tarjeta de Crédito o Transferencia).
- Calcularemos los gastos de envío según la fecha de pago. No según el día en el que hiciste la suscripción.

Esperamos haberte informado suficientemente y te invitamos a que nos hagas llegar tus preferencias usando nuestro programa de SUSCRIPCIÓN.